

BOGEN - Wettkampfformate
Wettkampfmodus WA im Freien
Qualifikation, Finale und Medaillen Match

Entfernung Bogenscheibe

- Olympisch Recurve: 70m/60m/50m/40m
- Compound: 50m
- Blank: 50m

Auflagengröße

- 122cm - Recurve Damen, Herren, Masters, Seniorenklasse, Juniorenklasse, Jugendklasse, Schüler A, Blankbogen, die 10 hat einen Durchmesser von 12,2cm
- 80cm Spot - Compound alle Klassen, die 10 hat einen Durchmesser von 8cm

Verlauf Qualifikation

- 72 Wertungspfeile je Sportler
- 6 Pfeile in 4 Minuten (Passe)
- 12 Passen à 6 Pfeile
- Pause nach 6 Passen
- Finaleinzug der 16 besten Sportler in den Klassen Recurve Jugend m/w
- Junioren/innen, Damen, Herren, Compound Damen und Herren
- 4 Sportler pro Scheibe (abhängig von der Ausschreibung)
- bei 4 Sportlern > AB/CD-Modus

Verlauf Finale - Olympisch Recurve Einzel

- Entfernung: 70m/60m
- Satzsystem (jeder Satz entscheidet über Satz Sieg oder -niederlage)
- ein Satz ist eine Passe mit 3 Pfeilen
- 16 Sportler treten im 1/8-Finale (Match) im Duell gegeneinander an, schießen parallel
- max. 15 Wertungspfeile je Sportler
- 3 Pfeile in 120 Sekunden (Satz)
- min. 3 Sätze à 3 Pfeile (Match)
- max. 5 Sätze à 3 Pfeile (Match)
- maximal erreichbares Ergebnis je Satz sind 30 Ringe
- gewonnener Satz > 2 Satzpunkte
- verlorener Satz > 0 Satzpunkte
- unentschiedener Satz > 1 Satzpunkt je Sportler
- Sieg eines Matches mit 6 Satzpunkten
- Stechen bei Gleichstand (5:5), 1 Pfeil je Sportler
- Sieger des Stechens ist der Sportler mit der höheren Ringzahl bzw. dem besten Zentrumspfeil
- Sieger eines Matches erreicht nächsthöhere Finalbegegnung (Viertelfinale > Halbfinale > Medaillen Match)

Verlauf Medaillen Match - Olympisch Recurve Einzel

- Wettkampfmodus: Finale (siehe oben)
- die Sieger der Halbfinals bestreiten das Gold-, die Verlierer das Bronzefinale
- Sportler treten im Duell gegeneinander an, schießen alternierend (nacheinander und abwechselnd)
- 3 Pfeile, je Pfeil 20 Sekunden (Satz)
- min. 3 Sätze à 3 Pfeile (Match)
- max. 5 Sätze à 3 Pfeile (Match)

Verlauf Finale - Compound Einzel

- Entfernung: 50m
- Kumulativsystem (sich anhäufend, aufsummierend, steigend)
- 16 Sportler treten im 1/8-Finale (Match) im Duell gegeneinander an, schießen parallel
- 15 Wertungspfeile je Sportler
- 3 Pfeile in 120 Sekunden (Passe)
- 5 Passen à 3 Pfeile
- maximal erreichbares Ergebnis je Passe sind 30 Ringe, insgesamt 150 Ringe
- Sieger ist der Sportler mit der höchsten Ringzahl
- Stechen bei Ringgleichheit, 1 Pfeil je Sportler
- Sieger des Stechens ist der Sportler mit der höheren Ringzahl bzw. dem besten Zentrumspeil
- Sieger eines Matches erreicht nächsthöhere Finalbegegnung (Viertelfinale > Halbfinale > Medaillen Match)

Verlauf Medaillen Match - Compound Einzel

- Wettkampfmodus: Finale (siehe oben)
- die Sieger der Halbfinals bestreiten das Gold-, die Verlierer das Bronzefinale
- Sportler treten im Duell gegeneinander an, schießen alternierend (nacheinander und abwechselnd)
- 3 Pfeile in 60 Sekunden, je Pfeil 20 Sekunden (Passe)